

# Интерактивные формы работы в библиотеке: играть МОЖНО по-разному

Подготовила:  
Утева О.Н.  
Методист ЦГБ

Термин «**интерактивность**» происходит от английского слова interaction, которое в переводе означает «взаимодействие». Взаимодействие в действии делает любое мероприятие интересным и запоминающимся для участников.

**Игра** - разновидность физической и интеллектуальной деятельности, лишенной прямой практической целесообразности и представляющей человеку возможность самореализации, выходящей за рамки его актуальных социальных ролей.

Классификация игр :

1. Литературные
2. Тематические
3. Интеллектуальные
4. Настольные
5. Социально-ролевые

**Интеллектуальная игра** — это такая игра, где успех достигается, прежде всего, за счёт мыслительных способностей человека, его ума.

**Викторина** — форма интеллектуальной игры, где успех достигается за счёт наибольшего количества правильных ответов.

# БОЛЬШИЕ ГОНКИ

## Библиотеки Нового Уренгоя

Библиотека запустила серию городских интеллектуально-развлекательных квизов «Большие гонки». В квизе приняли участие более 500 учащихся из 17 образовательных учреждений. Уже в марте 2024 года 15 лучших команд сразятся в финале.



# Интеллектуально-развлекательная игра «Где логика?»

**ГДЕ  
ЛОГИКА?**

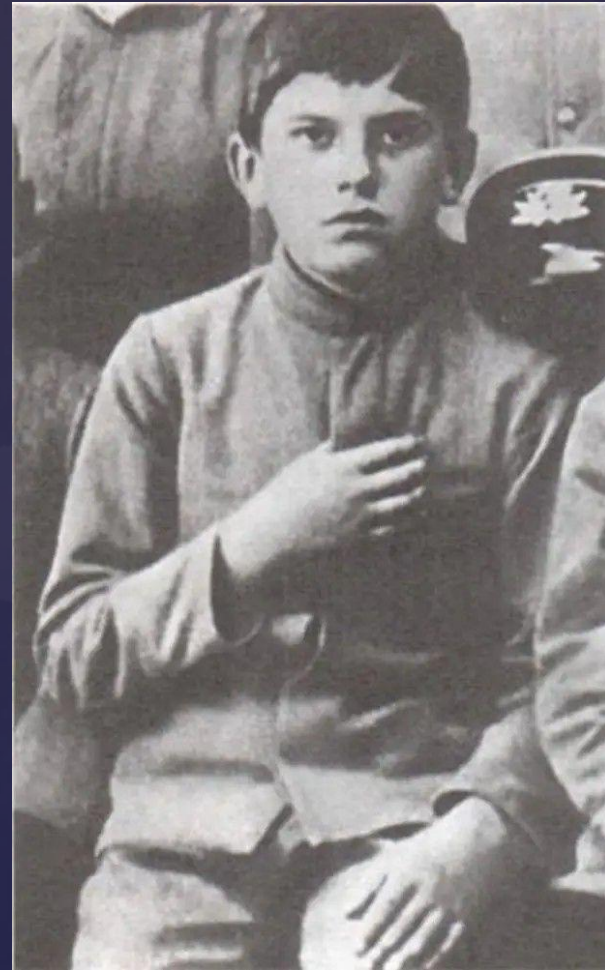
## 1. «Найди общее»



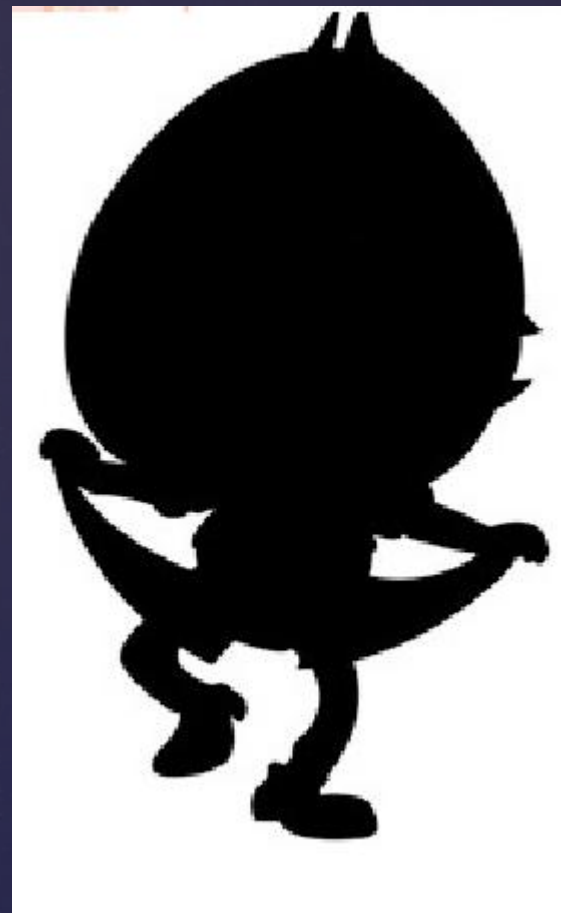
## 2. «Два в одном»



### 3. «Секретные материалы»



## 5. «Бой с тенью»



## 4. «Добей мудреца»

«Жизнь — это то, что с тобой происходит, пока ты строишь....»

Джон Леннон



Планы

## 5. «Формула всего»



+

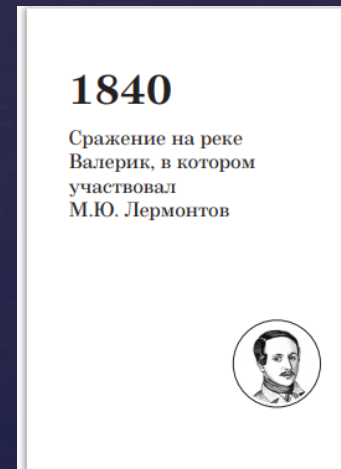
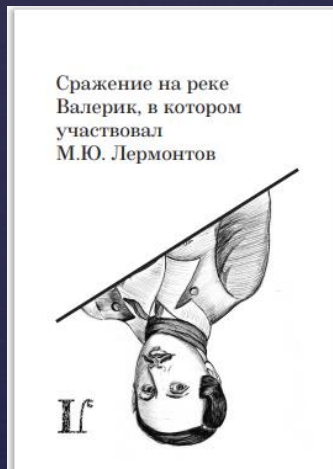


«Мастер и Маргарита»  
Булгаков

## Литературная игра «Вокруг Лермонтова»

Опыт Архангельской  
областной научной б-ки  
им. Н. А. Добролюбова

В её основу положена популярная настольная игра «Таймлайн», в которой участники с помощью специальных карточек выкладывают ленту времени из предложенных исторических событий. Цель этой игры — выстроить в хронологическом порядке события, связанные с именем известного русского поэта Михаила Юрьевича Лермонтова. Игра содержит 67 двусторонних карт, на которых перечислены события, посвящённые истории рода Лермонтовых, творчеству и живописи поэта, фактам его жизни. А также отсылкам к личности Лермонтова в искусстве (музыка, живопись, театр, кино, архитектура) и др.



Цикл поисковых игр «Пять главных сражений Великой Отечественной войны».

Опыт Библиотеки для  
молодёжи им. Б.  
Шаховского

В библиотеке прошла первая игра «Сталинградская битва» в рамках проекта «Пушкинская карта» для студентов Астраханского государственного архитектурно-строительного университета.

В рамках мероприятия участники собирались на различных станциях, где получали задания и после успешного прохождения сканировали QR-коды, собирали факты и описания о монументах Мемориального парка «Героям Сталинградской битвы» на Мамаевом Кургане. Все собранные материалы помогли студентам успешно справиться с итоговым заданием.

Игра включала разнообразные категории знаний об истории битвы, анализ влияния и значения Сталинградской битвы в массовой культуре, а также сопоставление художественных произведений и соответствующих им описаний.

# Интеллектуальный тир «Попади в историю!»

На игровой площадке располагается четыре стола-рубежа, от которых производится «стрельба». Оружием в своеобразном тире становится эрудиция, широкий кругозор и знания по краеведению. Рубежи можно определить следующим образом: игра «Правда или вымысел», «Узнай меня» (назвать известных людей по фотографии, каждый из которых имеет отношение к краю), «Загадки народов Севера», «Кто больше?» (перечислить как можно больше объектов или имен по конкретной теме). На каждом из рубежей участники зарабатывают очки, которые в конце игры обмениваются на призы. Но правом получить поощрение могут воспользоваться только те, кто заработал определённое количество баллов

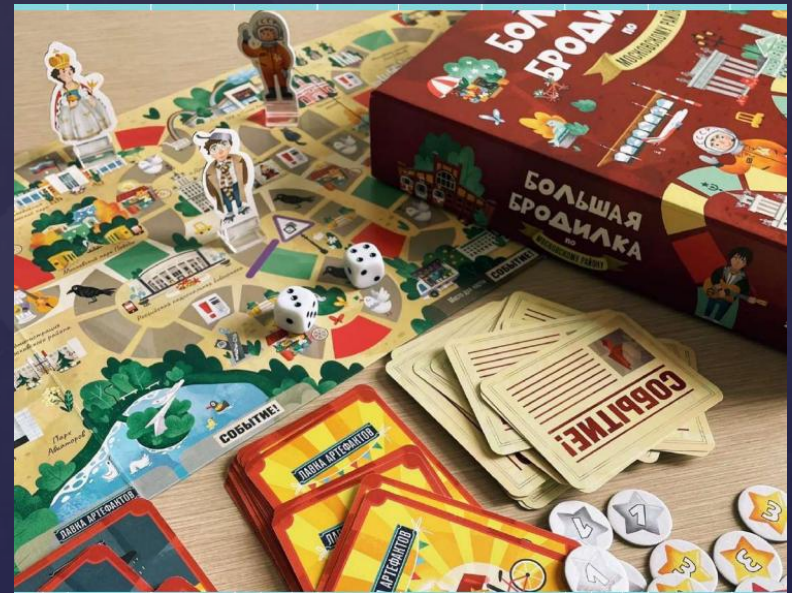


# Библиотечный кэшинг «Виртуальные джунгли: инструкция по применению»

Опыт Тамбовской  
областной детской  
библиотеки

Игра-развлечение, заключающаяся в поиске заранее созданных тайников и извлечению оттуда спрятанных предметов. В течение часа ребята путешествовали по импровизированным джунглям, прибегая к помощи ориентиров, которые приходилось искать в специальных тайниках. Во время путешествия ребята освоили азы составления надёжного пароля к электронной почте, разобрались с вредоносными и антивирусными программами, вспомнили особенности безопасного сёрфинга и общения в Сети. На импровизированном привале их ждал конкурс «Выкинь проблемы в корзину». Тинэйджеры описали волнующие их вопросы, связанные с безопасностью в Сети, и получили на них квалифицированные ответы от IT - специалиста.

**Настольная игра** — это игра, в которую играют двое и более игроков, используя специальную доску, игровое поле или обычный стол передвигая фишки.



Краеведческо-патриотическая игра  
«Мемо-карты»

Опыт городской  
библиотеки г. Пионерска



# Настольная игра «Псковская история Александра Невского»



<https://www.youtube.com/watch?v=3dMt62AV7fE>

# Игра-бродилка «В поисках библиотеки Ивана Грозного»



[https://vk.com/video-69630905\\_456239662](https://vk.com/video-69630905_456239662)

## Напольная игра «Пешком по истории»



либо пропускают ход, либо продвигаются вперёд или назад.

<https://ostrovlb.ru/upload/metod/practic.pdf>

# Экономическая игра «Монополия. Рязань»

Ос  
ка  
со  
это  
об



ый  
тва  
ри  
ся

[https://vk.com/monopoly\\_ryazan](https://vk.com/monopoly_ryazan)

на «На самом

не менее двух игроков. Ведущий в  
карточку и зачитывает факт на  
является утверждение правдивым  
еворачивает карточку и читает  
ый ответ, карточка достаётся ему.  
оличество правильных ответов и

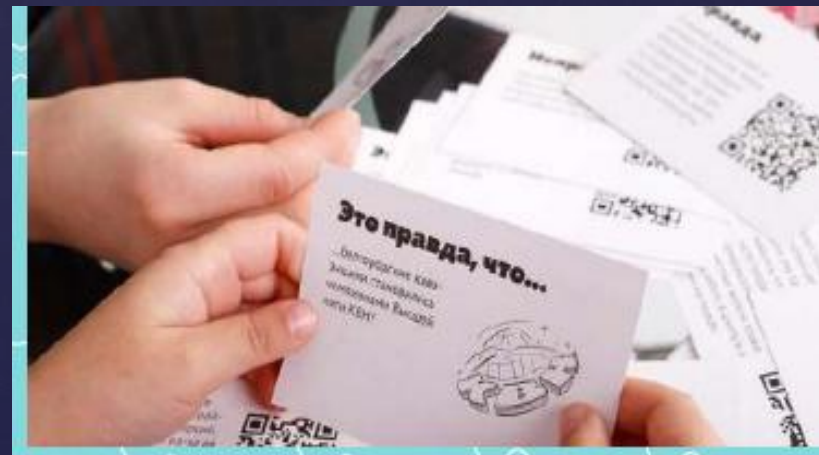


## Это правда, что...

...голубые камни на гербе Яковлевского городского округа являются аквамаринином и намекают на то, что раньше здесь было море?



<https://www.youtube.com/watch?v=waRZfxlrkv8&t=1s>



сорки»



На карточках с  
количеством ба  
«Поиск» предла  
«Рассказчик» п  
ассоциацию; с  
изображение,  
перетасовывают  
которая, по их м







**Краеведческие игры «Мой город – Чернушка!»**

Благодарю за  
внимание!